



VAIKŲ SVEIKOS GYVENSENOS UGDYMAS IR SKATINIMAS PAŽINIMO APLINKOJE TAIKANT STEAM UGDYMO ELEMENTUS PASITELKiant PAGRINDINIUS POJŪČIUS

Jurgita Talalienė, Ramunė Grybienė

Edita Dulkinienė (*vadovė*)

Kauno kolegija, Menų ir ugdymo fakultetas Pedagogikos katedra

Adresas: Kauno kolegija

E. puslapis: <https://www.kaunokolegija.lt/>

E. paštas: ramune.gry414@go.kauko.lt ; jurgita.tal239@go.kauko.lt ;

Telefono nr.: +370 612 00000

Tyrimų kryptis (-ys): S007 edukologija

Tyrimo tikslas – pristatyti ikimokyklinio ir priešmokyklinio amžiaus vaikų sveikos gyvensenos ugdymą ir skatinimą pažinimo aplinkoje taikant STEAM ugdymo elementus per pagrindinius pojūčius.

Tyrimo metodai. Mokslinės literatūros analizė. Dokumentų analizė. Praktinis pritaikymas ir pavyzdžių pateikimas.

Rezultatai ir / arba išvados. Pastaruoju laikotarpiu padidėjęs susidomėjimas vaikų ugdymu ir jų sveikata, daug dėmesio skiriama sveikos gyvensenos skatinimui ir vaikų gerovei. Kiekvienas vaikas yra unikalus ir mokosi skirtingai, todėl svarbu kurti palankią aplinką, kurioje jis galėtų augti ir vystytis pagal savo gebėjimus. Gebėjimų plėtotė bene svarbiausias tikslas ugdant vaikus. Plėtojimas atliekant praktiką įsimintinas, įdomus ir keliantis daug įspūdžių. Šiuolaikiniai vaikai geriausiai įsimena per vaizdinius, patys patirdami, liesdami, darydami, uosdami ir matydami kaip vyksta procesai, tai galima atlikti taikant STEAM ugdymo metodus.

STEAM metodai - tikslingas ir reikalingas įrankis ugdant vaikus, tačiau integruojant pagrindinius penkis pojūčius - regą, klausą, uoslę, skonį ir lytėjimą - galima dar labiau praturtinti vaikų mokymosi patirtį. Toks holistinis požiūris ne tik skatina kūrybiškumą ir inovacijas, bet ir padeda vaikams aiškiau suprasti pasaulį ir aplinkas, kuriose jie gyvena, žaidžia, veikia ir ugdosi kartu suvokiant jų sveikatos ir aplinkos ryšį.

Originalumas ir / arba praktinis reikšmingumas. Sveikos gyvensenos ugdymas ikimokyklinio ugdymo įstaigoje pabrėžiant aplinkos pažinimo svarbą yra originali ir praktiškai reikšminga tema, norint paskatinti vaikus ja domėtis. Vaikų sąmoningumas šiose srityse nėra didelis, tačiau taikant kūrybiškumą, STEAM kuriant veiklas vaikų ugdymui(si) visada kelia jų smalsumą, susidomėjimą ir aktyvumą. Taikant šiuolaikines ugdymo koncepcijas, kurios formuoja visapusiškai išsilavinusius, kritiškai mąstančius ir atsakingus vaikus - piliečius galima pasiekti puikių rezultatų.

Reikšminiai žodžiai: kompetencija, pažinimas, patirtinis ugdymas, pojūčiai, STEAM, sveikata.